

Lab-Umgebung

Es gibt grundsätzlich zwei Ansätze, um Zugang zur Welt der Frequenzen zu erhalten:

1. Hardware-basiert:

- Eine Kombination aus einem [SDR-Empfänger](#), der über einen [SDR-Software](#) gesteuert und abgehört wird. Dies ist ein gute Möglichkeit, praktische Erfahrungen im Umgang mit Funkempfängern zu sammeln. Mit dieser Kombination lassen sich alle Kapitel des Tutorials eigenständig durcharbeiten..

2. Software-basiert:

- Ganz ohne zusätzliche Hardware kann über einen Webbrowser auf Websites zugegriffen werden, die [WebSDR](#) anbieten. Ein Beispiel hierfür ist die [Website des Amateurfunkclubs](#) der Fakultät für Elektrotechnik, Mathematik und Informatik an der Universität Twente. Diese WebSDR-Seiten sind optimal für den Empfang konfiguriert. Aufwändige Einstellungen entfallen, und man kann sofort mit dem Abhören nahezu aller Funkbänder beginnen. Eine kurze Einarbeitung ist jedoch erforderlich. Mit dieser Methode können aktiv nur die Kapitel [3. Radio hören](#) und [10. DMR-Daten dekodieren](#) aktiv bearbeitet werden.

From:

<https://gatonero.duckdns.org/!digitales/> - **Digitales**

Permanent link:

https://gatonero.duckdns.org/!digitales/digitales:sdr:sdr_tutorial:labumgebung

Last update: **20.05.2025**

